

SACÁNDOLE PARTIDO A JUNIT

Datos básicos del Curso	Curso Académico	2013 - 2014
	Nombre del Curso	Sacándole Partido a JUnit
	Tipo de Curso	Curso de Formación Continua
	Número de créditos	30,00 horas
Dirección	Unidad organizadora	Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos
	Director de los estudios	D Javier Gutiérrez Rodríguez
Requisitos	Requisitos específicos de admisión a los estudios	No.
	Criterios de selección de alumnos	
Datos de Matriculación	Precio (euros)	70,00 (tasas incluidas)
	Pago fraccionado	No
Impartición	Modalidad	A distancia
	Idioma impartición	Español
	Plataforma virtual	Plataforma Virtual US
Información	Teléfono	954559814
	Web	http://www.iwt2.org
	Facebook	
	Twitter	
	Email	formacion@iwt2.org

SACÁNDOLE PARTIDO A JUNIT

Objetivos del Curso

Los objetivos de este curso son:

- 1) Conocer los fundamentos de las pruebas del software.
- 2) Aprender a escribir buenas pruebas unitarias con la herramienta JUnit.
- 3) Mostrar los patrones y buenas práctica para escribir pruebas unitarias potentes, claras y sencillas.
- 4) Ser capaz de escribir pruebas unitarias para aplicaciones con bases de datos y para aplicaciones Android.

El lenguaje de programación utilizado será Java, por lo que se recomienda un conocimiento básico de este lenguaje.

Procedimientos de Evaluación

Participación en el curso

Comisión Académica

D. Francisco José Domínguez Mayo. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos

D. Javier Gutiérrez Rodríguez. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos

D^a. María José Escalona Cuaresma. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos

Profesorado

D. Francisco José Domínguez Mayo. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos

D^a. María José Escalona Cuaresma. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos

D. Javier Gutiérrez Rodríguez. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos

D^a. Carmen Ruiz Cutilla. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos

Módulos/Asignaturas del Curso

Módulo/Asignatura 1. Introducción a las Pruebas

Número de horas: 5,00 horas

Modalidad de impartición: A distancia

Contenido: En este módulo se exploran los conceptos fundamentales de la prueba del software, definiciones, técnicas de identificación de pruebas, niveles de prueba, etc. También se presentan los conceptos de suite de prueba, fixture, etc.

Fechas de inicio-fin: 07/09/2013 - 29/09/2013

Horario: Estudios a distancia, Módulo/Asignatura sin horario

Módulo/Asignatura 2. JUnit a Fondo

Número de horas: 5,00 horas

Modalidad de impartición: A distancia

Contenido: En este módulo se estudia la herramienta JUnit y se realizan ejercicios orientados a desarrollar pruebas unitarias.

Fechas de inicio-fin: 07/09/2013 - 29/09/2013

Horario: Estudios a distancia, Módulo/Asignatura sin horario

Módulo/Asignatura 3. Patrones de Prueba y Mocks

Número de horas: 8,00 horas

Modalidad de impartición: A distancia

Contenido: En este módulo se presentan las buenas prácticas y los patrones de prueba principales para construir pruebas limpias y mantenibles. Además se mostrará cómo trabajar con mocks para aislar las dependencias del código a probar.

Fechas de inicio-fin: 07/09/2013 - 29/09/2013

Horario: Estudios a distancia, Módulo/Asignatura sin horario

Módulo/Asignatura 4. Otras Herramientas de Prueba

Número de horas: 3,00 horas

Modalidad de impartición: A distancia

Contenido: En este módulo se presentan herramientas de prueba complementarias a JUnit (por ejemplo para medir la cobertura de código) así como otras herramientas de prueba que siguen el esquema de JUnit para pruebas de aceptación.

Fechas de inicio-fin: 07/09/2013 - 29/09/2013

Horario: Estudios a distancia, Módulo/Asignatura sin horario

Módulo/Asignatura 5. Pruebas en Android

Número de horas: 5,00 horas

Modalidad de impartición: A distancia

Contenido: En este módulo se describe cómo escribir y ejecutar pruebas para los distintos elementos de una aplicación en Android (actividades, acceso a datos, etc.). No es necesario conocimientos en profundidad de programación en Android.

Fechas de inicio-fin: 07/09/2013 - 29/09/2013

Horario: Estudios a distancia, Módulo/Asignatura sin horario

Módulo/Asignatura 6. Pruebas de Bases de Datos

Número de horas: 4,00 horas

Modalidad de impartición: A distancia

Contenido: En este módulo se describe cómo escribir y ejecutar pruebas unitarias que acceda a una base de datos. No es necesario conocimientos de ninguna BBDD concreta.

Fechas de inicio-fin: 07/09/2013 - 29/09/2013

Horario: Estudios a distancia, Módulo/Asignatura sin horario