


### DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET Y DISPOSITIVOS MÓVILES

<b>Datos básicos del Curso</b>	Curso Académico	2014 - 2015
	Nombre del Curso	Desarrollo de Aplicaciones para Internet y Dispositivos Móviles
	Tipo de Curso	Máster Propio
	Número de créditos	60,00 ECTS
<b>Dirección</b>	Unidad organizadora	Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos
	Director de los estudios	D Juan Antonio Ortega Ramírez
<b>Requisitos</b>	Requisitos específicos de admisión a los estudios	- Titulación universitaria de carácter técnico o científico preferentemente. - Conocimientos básicos de programación.
	Requisitos académicos para la obtención del Título o Diploma	Superar satisfactoriamente los módulos del máster y el Trabajo Fin de Master
	Criterios de selección de alumnos	
<b>Homologación</b>	Homologado	Sí
	Organismo que homologa	Instituto Andaluz de Administración Pública 
<b>Datos de Matriculación</b>	Precio (euros)	2.591,00 (tasas incluidas)
	Pago fraccionado	Sí
<b>Impartición</b>	Modalidad	Semipresencial
	Idioma impartición	Español
	Lugar de impartición	E.T.S. Ingeniería Informática
	Plataforma virtual	Plataforma Virtual US
	Prácticas en empresa/institución	No
<b>Información</b>	Teléfono	954553869 954552769

## Ficha Informativa

Web <http://www.lsi.us.es/experto/>

Facebook

Twitter

Email [expertoweb@us.es](mailto:expertoweb@us.es)

## DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET Y DISPOSITIVOS MÓVILES

### Objetivos del Curso

- Obtener la formación teórica y práctica necesaria para abordar el desarrollo de aplicaciones que trabajan en Internet, utilizando para ello las arquitecturas más adecuadas.
  - Obtener los conceptos fundamentales del diseño de base de datos y saber desarrollar aplicaciones que manejan grandes cantidades de datos y que están pensadas para trabajar en Internet.
  - Estudiar las tecnologías más importantes utilizadas en el desarrollo de aplicaciones de la Web, basadas en la plataforma JavaEE.
  - Desarrollar aplicaciones de alto nivel basadas en servicios.
  - Desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles.
  - Desarrollar miniaplicaciones que se integren y permitan personalizar las interfaces de usuario, tanto a nivel web como en escritorios.
  - Obtener la formación teórica y práctica sobre los nuevos retos de seguridad, tanto en internet como en los dispositivos móviles.
  - Adquirir, perfeccionar y actualizar los conocimientos para el profesional de la empresa que trabaja en entornos informáticos.
- Otros objetivos a cubrir por el curso son:
- Desarrollar soluciones con interfaces multitáctiles.
  - Diseñar aplicaciones que sean plenamente interactivas, aplicando las últimas soluciones.

### Competencias Generales

- Posibilitar al alumno tras su realización el convertirse en un profesional experto en el desarrollo de aplicaciones para Internet y Dispositivos móviles en las principales plataformas y arquitecturas existentes.
- Adquirir, perfeccionar y actualizar los conocimientos para el profesional de la empresa que trabaja en entornos informáticos.
- Adquirir las destrezas necesarias para el desarrollo de aplicaciones en navegadores de última generación y miniaplicaciones embebidas en SSOO.
- Ser conocedor de los aspectos de seguridad más importantes en internet y sobre dispositivos móviles.

### Procedimientos de Evaluación

Asistencia, Pruebas, Trabajos, Trabajo final del máster

### Comisión Académica

- D. Alejandro Fernández-Montes González. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos
- D. Jesús Torres Valderrama. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos
- D. Juan Antonio Álvarez García. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos
- D. Juan Antonio Ortega Ramírez. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Profesorado

- D. Miguel Ángel Álvarez de la Concepción. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos
- D. Juan Antonio Álvarez García. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos
- D. Jorge Cantón Ferrero. - SYDERIS
- D. Damián Fernández Cerero. - The Recruitery S.L

D. Alejandro Fernández-Montes González. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos  
D. Empresa colaboradora FIDETIA. - FIDETIA  
D. Antonio Manuel Gutiérrez Fernández. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos  
D. Juan Antonio Ortega Ramírez. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos  
D. Empresa colaboradora SADETIC S.L.. - SADETIC S.L.  
D. Manuel Sánchez Palacios. - Genera Interactive  
D. José Ignacio Sánchez Venzala. - Centro Informático Científico de Andalucía  
D. Luis Miguel Soria Morillo. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos  
D. Jesús Torres Valderrama. Universidad de Sevilla - Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Módulos/Asignaturas del Curso

#### **Módulo/Asignatura 1. Fundamentos de la Programación con Java y Bases de Datos**

Número de créditos: 8,00 ECTS

Modalidad de impartición: Semipresencial

Contenido: - Orientación a Objetos. Notación UML

- Plataforma JavaSE
- Aplicaciones Cliente/Servidor
- Interfaces gráficas de usuario
- Diseño y Desarrollo de Aplicaciones de Bases de Datos con Oracle
- o Modelado de Bases de Datos. Lenguaje SQL
- o Acceso a Base de Datos desde Java (JDBC)
- o Java Persistence API (JPA)
- o Hibernate

Fechas de inicio-fin: 19/11/2014 - 19/12/2014

Horario: Lunes, Miércoles, Viernes  
En horario de tarde

#### **Módulo/Asignatura 2. Desarrollo de Aplicaciones para Internet**

Número de créditos: 17,00 ECTS

Modalidad de impartición: Semipresencial

Contenido: Tecnologías de Cliente

- o Diseño y creación de páginas HTML. XHTML, CSS
- o HTML5
- o Gestores de Contenidos CMS
- o JavaScript
- o AJAX
- o Accesibilidad y usabilidad
- o XML
- o HTML5

Tecnologías de Servidor

- o Tecnologías básicas
- o Java Server Pages (JSP) - JSTL
- o Framework de AJAX. Notación JSON
- o JavaServer Faces (JSF)

- o Enterprise Java Beans (EJB)
- o Repositorios de código
- o Maven
- o Servidores de aplicaciones
- o Desarrollo de un proyecto completo

Fechas de inicio-fin: 07/01/2015 - 13/02/2015

Horario: Lunes, Miércoles, Viernes  
En horario de tarde

### Módulo/Asignatura 3. Desarrollo de Aplicaciones Basadas en Servicios

Número de créditos: 8,00 ECTS

Modalidad de impartición: Semipresencial

Contenido: - Servicios Web

- o Arquitectura orientada a servicios SOA
- o Desarrollo de servicios web con JAX-WS
- o Desarrollo de servicios web con JAX-RS
- o Uso de servicios web públicos (Google, Facebook, Twitter, etc)
- Cloud Computing
- Green Computing
- Seguridad en aplicaciones web: amenazas, ataques, vulnerabilidades y contramedidas
- Certificados electrónicos.
- Introducción a la creación de Apps para Smart TVs con HTML+JS

Fechas de inicio-fin: 16/02/2015 - 06/03/2015

Horario: Lunes, Miércoles, Viernes  
En horario de tarde

### Módulo/Asignatura 4. Desarrollo y Despliegue de Aplicaciones para Móviles

Número de créditos: 17,00 ECTS

Modalidad de impartición: Semipresencial

Contenido: - iOS, Android y Windows Phone

- o Lenguajes (ObjectiveC, Java, C#)
- o Interfaces gráficas (Interface Builder, Layout Editor, Expression Blend)
- o Mapas (Google Maps y Bing Maps)
- o Sensores (Giroscopio, Acelerómetro y GPS)
- o Bases de datos (CoreData, Sqlite y SQL Compact Edition (LINQ))
- o Seguridad en el diseño de aplicaciones por ofuscación
- Entornos de desarrollo multiplataforma
- Desarrollo de mini-juegos en navegadores de última generación

Fechas de inicio-fin: 09/03/2015 - 24/05/2015

Horario: Lunes, Miércoles, Viernes  
En horario de tarde

**Módulo/Asignatura 5. Trabajo Fin de Máster**

Número de créditos: 10,00 ECTS

Modalidad de impartición: Semipresencial

Contenido: Desarrollo de un proyecto por parte del alumno que integre los diferentes conocimientos impartidos en el curso. Al finalizar el módulo el alumno deberá entregar y presentar el proyecto que se considerará el Trabajo Fin de Máster.

Fechas de inicio-fin: 25/05/2015 - 30/06/2015

Horario: Lunes, Miércoles, Viernes  
En horario de tarde

Homologación

Homologa  
Organismo que homologa

Sí  
Instituto Andaluz de Administración Pública

